**Plano de Gerenciamento de Requisitos**

GameVag

1.0.1

**Integrantes da Equipe**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **Cargo Ocupado** |
| Bruno Marques França Araújo | Programador |
| Deborah Oliveira da Silva | Analista de Requisitos |
| Matheus Gavelli Soares | Designer |
| Thiago Almeida Gonçalves | Analista de Projeto |

**Histórico da Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 02/12/2020 | 1.0.1 | Elaboração do Documento | Matheus Gavelli Soares |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**SUMÁRIO**

[1 Objetivo do Plano de Gerenciamento de Requisitos 5](#_Toc57835702)

[2 Gerenciamento dos Requisitos 5](#_Toc57835703)

[2.1 Processos de Requisitos 5](#_Toc57835704)

[2.2 Documentos Padronizados de Requisitos 5](#_Toc57835705)

[2.3 Responsabilidades dos Requisitos da Equipe do Projeto 6](#_Toc57835706)

[2.4 Ferramentas para gerenciar os requisitos 6](#_Toc57835707)

[3 Processo de Gerenciamento de Configuração 7](#_Toc57835708)

[4 Processo de Priorização dos Requisitos 7](#_Toc57835709)

[5 Processo de Coleta dos Requisitos 7](#_Toc57835710)

[6 Processo de Rastreabilidade dos Requisitos 7](#_Toc57835711)

[7 Métricas dos produtos 7](#_Toc57835712)

# Objetivo do Plano de Gerenciamento de Requisitos

Esse artefato é desenvolvido e aprovado na fase de planejamento do projeto, e tem o objetivo de auxiliar a documentação de como os requisitos serão analisados, documentados e gerenciados.

# Gerenciamento dos Requisitos

## Processos de Requisitos

As atividades dos requisitos são planejadas conforme de projeta o jogo. Eles devem atender as necessidades de jogabilidade da categoria que o jogo propõe e os desafios a serem inseridos no mesmo. A forma mais clara de rastrear os requisitos para implantá-los é a partir do protótipo. Nele se encontra os requisitos faltantes e os sobressalentes, que não serão úteis para versão final. Então os requisitos serão relatados em um template de rastreabilidade.

## Documentos Padronizados de Requisitos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Documento | Descrição | Template |
| Plano de Gerenciamento de Requisitos | O Plano de Gerenciamento dos requisitos tem como objetivo documentar como os requisitos serão analisados, documentados e gerenciados do início ao fim do projeto. | Plano de gerenciamento dos requisitos.docx |
| Matriz de Rastreabilidade de Requisitos | A Matriz de Rastreabilidade dos Requisitos é uma tabela que liga os requisitos às suas origens e os rastreia durante todo o ciclo de vida do projeto.  A utilização de uma matriz de rastreabilidade ajuda a garantir que cada requisito adiciona valor de negócio através da sua ligação aos objetivos de negócio e aos objetivos do projeto. | Planilha de Rastreabilidade de Requisitos.xlsx |
| Documento de Arquitetura do Software | Fornece uma visão geral da arquitetura do projeto que está sendo desenvolvido. Serve de comunicação entre os integrantes da equipe agrupando os diagramas referentes ao software. | Projeto Logico03.12.docx |

## Responsabilidades dos Requisitos da Equipe do Projeto

|  |  |
| --- | --- |
| Membro da Equipe | Responsabilidades |
| Bruno Marques França Araújo | Desenvolver o protótipo e testando as reais necessidades de requisitos. Identifica requisitos incoerentes e os faltantes. |
| Deborah Oliveira da Silva | Analisar os requisitos sendo funcionais e não funcionais. Realiza especificações necessárias para o software. Responsável pelo Documento de Arquitetura de Software. |
| Matheus Gavelli Soares | Desenvolver os diagramas em UML para reconhecimento de requisitos do software. Responsável pelo Documento de Gerenciamento de Requisitos e Planilha de Rastreabilidade de Requisitos. |
| Thiago Almeida Gonçalves | Analisar o projeto como todo. Gerar a base de busca de requisitos de software. |

## Ferramentas para gerenciar os requisitos

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Ferramenta | Descrição da aplicação | Quando aplicar | Responsável |
| Grupos de discussão | Serão usados para identificar e detalhar os requisitos do produto ou serviço a serem entregues pelo projeto. | Durante todo projeto. | Thiago Almeida Gonçalves |
| Protótipo | Será feito um protótipo para avaliação e crítica do público alvo. | Na fase de elaboração. | Bruno Marques França Araújo |
| Diagramas UML | Ferramenta para desenvolver os diagramas em UML | Na fase de elaboração. | Matheus Gavelli Soares |
| Planilhas | Será utilizado para elaboração da Matriz de Rastreabilidade. | Na fase de elaboração. | Matheus Gavelli Soares |
| Documento de texto | Serão feitos os documentos referentes aos requisitos como o Documento de Arquitetura de Software. | Na fase de elaboração. | Deborah Oliveira da Silva |

# Processo de Gerenciamento de Configuração

Os requisitos sofrerão alterações conforme novas necessidades forem surgindo. O protótipo conforme tiver avanços mostrará como o projeto deverá ser ajustado. Alguns requisitos podem deixar de serem necessários, portando serão descartados.

Outra forma de analisar o destino dos requisitos é através da engine de desenvolvimento do jogo. Será analisa os recursos disponíveis por ela e como é possível programar para que atenda os requisitos principais.

O rastreio destes serão feitos através da matriz, caso o número de requisitos funcionais e casos de uso aumentem muito, deverá ser usado um software apropriado para tal tarefa.

Toda mudança será reportada a toda equipe e ao supervisor do projeto para suas devidas aprovações.

# Processo de Priorização dos Requisitos

O critério para priorização dos requisitos é a modalidade do jogo. Ele deve atender o formato e desafios propostos. Devem ser mantidos estes requisitos para que o jogo trate de uma representação do Univag XP.

# Processo de Coleta dos Requisitos

A coleta de requisitos será feita conforme o desenvolvimento do jogo. Segundo a disposição da ferramenta de desenvolvimento, aquilo que ela não oferecer que não atenda os critérios anteriores poderão ser descartados. Os novos serão acrescentados a partir do desenvolvimento das missões do jogo e funcionalidades do menu do mesmo. Tudo será documentado na lista de requisitos funcionais, documento de arquitetura e na matriz de rastreabilidade.

# Processo de Rastreabilidade dos Requisitos

Os atributos dos requisitos serão captados na matriz de rastreabilidade seguindo as atualizações feitas no Diagrama de Casos de Uso e na Lista de Requisitos Funcionais.

Este está ligado aos templates de Documento de Arquitetura do Software e o Plano de Gerenciamento de Requisitos.

# Métricas dos produtos

Como métrica para o projeto será usada a Análise por Ponto de Função (FPA - Function Point Analysis), por ser uma técnica de dimensionamento de software a partir de aspectos externos, para que, desta forma, fique visível a estimativa de tamanho do projeto em desenvolvimento.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aprovações** | | |
| **Participante** | **Assinatura** | **Data** |
| Patrocinador do Projeto |  |  |
| Gerente do Projeto |  |  |